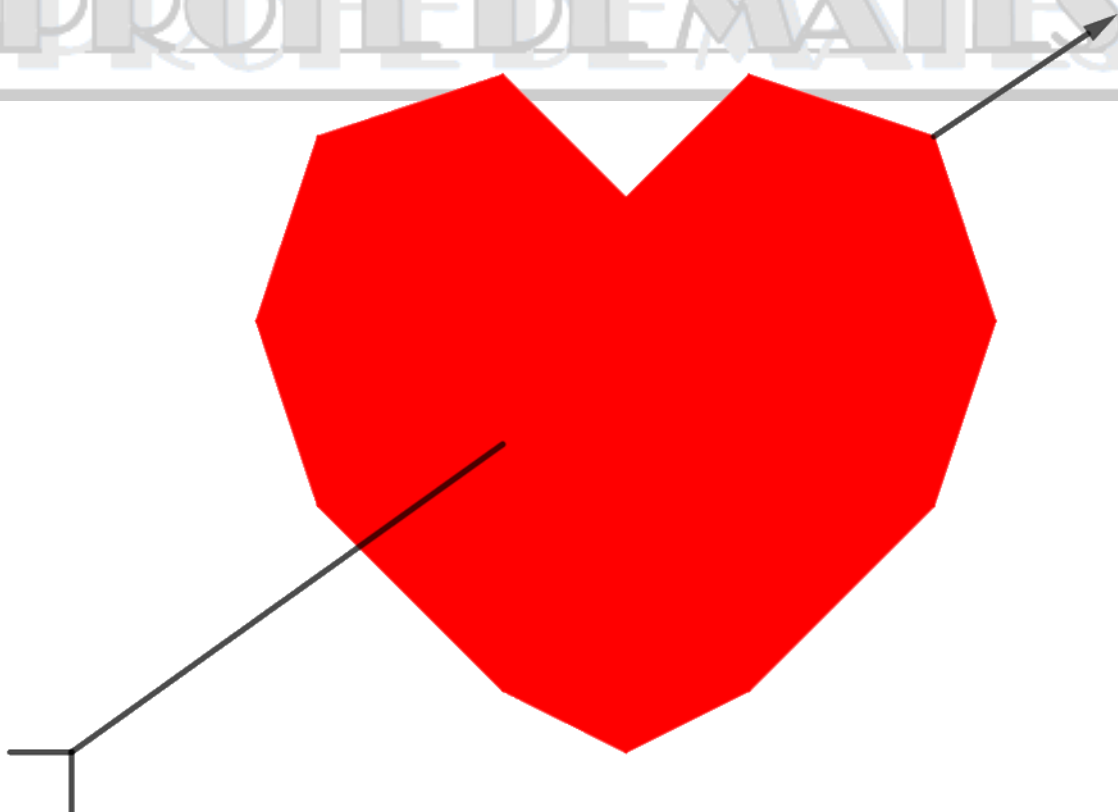


FIGURA 1 – CORAZÓN PARTIDO

Abre GeoGebra y usa los elementos que se detallan y sigue las instrucciones para crear la figura que se muestra

COLOR OPACIDAD 0	POLÍGONO (CORAZÓN)						
	A(0,2)	B(-2,4)	C(-5,3)	D(-6,0)	E(-5,-3)	F(-2,-6)	G(0,-7)
H(2,-6)	I(5,-3)	J(6,0)	K(5,3)	L(2,4)	A(0,2)		

FLECHA			
SEGMENTO (ASTIL)	M(-9,-7)	N(-2,-2)	PROPIEDADES - ESTILO GROSOR TRAZO 13
SEGMENTO (PLUMA)	O(-10,-7)	P(-9,-7)	PROPIEDADES - ESTILO GROSOR TRAZO 13
SEGMENTO (PLUMA)	Q(-9,-7)	R(-9,-8)	PROPIEDADES - ESTILO GROSOR TRAZO 13
VECTOR (ASTIL Y PUNTA)	S(5,3)	T(8,5)	PROPIEDADES - ESTILO GROSOR TRAZO 13



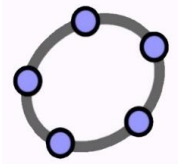
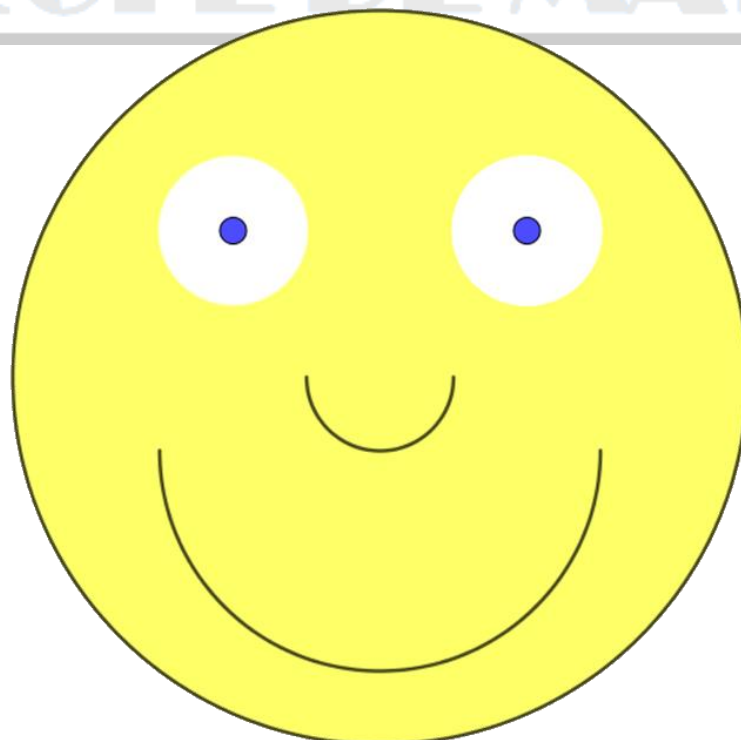


FIGURA 2 – EMOJI

Abre GeoGebra y usa los elementos que se detallan y sigue las instrucciones para crear la figura que se muestra

PUNTOS (PUPILAS)	$(-2,2)$	$(2,2)$	AVANZADO CAPA 2	ESTILO TAMAÑO 9 COLOR AZUL
CIRCUNFERENCIA (OJO IZQUIERDO)	CENTRO A $(-2,2)$	RADIO 1	AVANZADO CAPA 1	COLOR OPACIDAD 100 BLANCO
CIRCUNFERENCIA (OJO DERECHO)	CENTRO A $(2,2)$	RADIO 1	AVANZADO CAPA 1	COLOR OPACIDAD 100 BLANCO
SEMICIRCUNFERENCIA (SONRISA)	B $(3,-1)$	C $(-3,1)$	AVANZADO CAPA 1	ESTILO GROSOR TRAZO 10 COLOR AZUL
SEMICIRCUNFERENCIA (NARIZ)	B $(1,0)$	C $(-1,0)$	AVANZADO CAPA 1	ESTILO GROSOR TRAZO 10 COLOR AZUL
CIRCUNFERENCIA (CONTORNO CARA)	CENTRO A $(0,0)$	RADIO 5	AVANZADO CAPA 0	COLOR OPACIDAD 100 AMARILLO



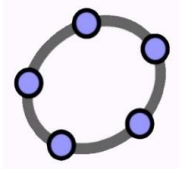


FIGURA 3 – NAVE TIE-FIGHTER (DARTH VADER)

Abre GeoGebra y usa los elementos que se detallan y sigue las instrucciones para crear la figura que se muestra

CABINA DE MANDOS				
CIRCUNFERENCIA	CENTRO A(0,0)	RADIO 2	AVANZADO CAPA 0	COLOR OPACIDAD 100 NEGRO
CIRCUNFERENCIA	CENTRO B(0,0)	RADIO 1	AVANZADO CAPA 1	COLOR OPACIDAD 100 GRIS

COLOR GRIS OPACIDAD 100	POLÍGONO ALA IZQUIERDA						
	C(-2,2)	D(-6,1)	E(-6,4)	F(-5,6)	G(-6,6)	H(-7,4)	I(-7,-4)
	J(-6,-6)	K(-5,-6)	L(-6,-4)	M(-6,-1)	N(-2,-2)	O(-2,2)	

COLOR GRIS OPACIDAD 100	POLÍGONO ALA DERECHA						
	C(2,2)	D(6,1)	E(6,4)	F(5,6)	G(6,6)	H(7,4)	I(7,-4)
	J(6,-6)	K(5,-6)	L(6,-4)	M(6,-1)	N(2,-2)	O(2,2)	

